

DESTINATARI

Logopedista, Psicologo, Terapista della Neuro e Psicomotricità dell'Età Evolutiva, Educatore Professionale

MODALITÀ D'ISCRIZIONE

Inoltare la scheda di iscrizione alla segreteria organizzativa tramite email a: rori14@libero.it

segreteria@sef-societaeuropeaformazione.it ed effettuare il pagamento solo dopo avvenuta conferma della disponibilità del corso.

Per lo svolgimento del Questionario ECM che si svolgerà on-line è necessario iscriversi almeno una settimana prima alla piattaforma www.qlearning.it e la segreteria organizzativa provvederà ad inoltrare alla sua email il codice per abilitare il TEST ECM.

Il pagamento dovrà essere intestato a:

S.E.F. EDITING

Presso:

Banca di credito cooperativo di Milano filiale di Vimodrone:

IBAN:

IT59A0845334080000000037826

La quota di partecipazione del corso è di 230 € iva inclusa

SEGRETERIA SEF EDITING

Dal Lunedì al Venerdì

dalle 09.00 alle 15.00

Tel: 081.8338733

Cell. e WhatsApp 331.1888566

email:

segreteria@sef-societaeuropeaformazione.it

rori14@libero.it

Sito web:

www.sef-societaeuropeaformazione.it



IL RUOLO DEL GIOCO

IN INTERAZIONE

NELL'INTERVENTO RIABILITATIVO

BEST WESTERN SIGNATURE
COLLECTION ANTARES
HOTEL CONCORDE
VIALE MONZA, 132 - MI

17 - 18 MARZO 2023 MILANO



E.C.M.

Educazione Continua in Medicina

OBIETTIVI

Il gioco offre, per sua natura, molteplici elementi terapeutici. La sua costruzione e realizzazione rappresenta il modo del bambino di essere nel mondo, di conoscerlo, di far crescere le abilità motorie, cognitive, comunicative ed emotivo-relazionali.

Di conseguenza proposte adeguate, piacevoli e coinvolgenti, concorrono ad aumentare la motivazione a fare e a delineare un proficuo iter riabilitativo e di crescita personale. Risulta pertanto indispensabile saper scegliere e proporre molteplici giochi che considerino l'individualità e gli interessi del singolo. E' altresì importante affinare la capacità di partecipare alle attività adattando spazi e tempi e modulando i livelli di coinvolgimento in relazione a quelli del bambino.

Il corso pertanto si propone di fornire competenze teoriche e strumenti pratici per l'utilizzo del gioco in un contesto di dialogo e interazione a fini terapeutici.

DOCENTI

Dr. Carlo Muzio : Medico Neuropsichiatra Infantile
Psicoterapeuta - Università degli Studi Pavia

Dr.ssa Caterina Pacilli : Terapista della Neuro e Psicomotricità dell'Età Evolutiva, Formatrice in Motricità Cognitiva Metodo Benso, collabora alla didattica presso il Corso di Laurea in Terapia della Neuro e Psicomotricità dell'Età Evolutiva dell'Università degli Studi di Torino

VENERDI 17 MARZO 2023

09,00 - 10,00 Introduzione del Dott. Carlo Muzio: lo sviluppo del bambino nel gioco
Lezione Frontale

10,00 - 10,30 L'importanza del corpo in movimento: la scoperta del gioco
Lezione frontale

10,30 - 10,45 Coffee Break

10,45 - 11,00 Gioco, giocattolo, giocare: significato, oggetti, interazione
Lezione frontale

11,00 - 12,00 Il gioco non strutturato, semistrutturato e strutturato
Dimostrazioni senza esecuzione diretta da parte dei partecipanti

12,00 - 13,00 Ruolo e ripercussioni del gioco sul programma terapeutico
Esecuzioni dirette da parte di tutti i partecipanti di attività pratiche

13,00 - 14,00 Lunch

14,00 - 15,00 Il tempo e lo spazio del gioco: dove, quali, quanti...
Lezione frontale

15,00 - 16,00 La comunicazione verbale e non verbale nel gioco
Lezione frontale

16,00 - 18,15 Esercitazione pratica: riconoscere l'utilità del gioco per il raggiungimento degli obiettivi e dell'alleanza terapeutica
Esecuzioni dirette da parte di tutti i partecipanti di attività pratiche

SABATO 18 MARZO 2023

09,00 - 10,00 L'obiettivo terapeutico e la scelta del gioco
Presentazione di casi clinici in seduta plenaria

10,00 - 10,15 Coffee Break

10,15 - 12,00 Laboratorio: l'obiettivo terapeutico e la scelta del gioco adeguato
Lavoro a piccoli gruppi su problemi e casi clinici

12,00 - 13,00 Giochi non strutturati e semistrutturati, la conduzione e l'interazione nel gioco
Esecuzioni dirette da parte di tutti i partecipanti di attività pratiche

13,00 - 14,00 Lunch

14,00 - 16,00 La pratica clinica: esposizione e riflessione collettiva, confronti tra esperienze
Lavoro a piccoli gruppi su casi clinici

16,00 - 17,30 Giocare a casa e a scuola
Esecuzioni dirette da parte di tutti i partecipanti di attività pratiche

17,30 - 18,00 Discussione finale

